Ganjar adalah seorang penjelajah. Suatu hari ia ingin mencari harta karun yang terdapat dalam labirin Ambatukam. Labirin Ambatukam berukuran persegi. Posisi pada labirin terdefinisi dari sampai . Awalnya Ganjar berada pada posisi . Di dalam labirin, terdapat posisi dimana posisi tersebut diisi oleh batu sehingga Ganjar tidak bisa masuk kedalam posisi tersebut. Di dalam labirin tersebut terdapat harta karun. Posisi masing-masing harta tersebut berada pada .

Berikut contoh dari representasi labirin Ambatukam.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Awalnya Ganjar berada pada posisi . Lalu terdapat 2 harta di dalam labirin tersebut. Masing-masing harta terdapat pada posisi dan . Batu direpresentasikan sebagai kotak yang berwarna gelap. Dalam kasus ini, Ganjar hanya bisa mengambil 1 harta yang berada pada posisi . Karena harta karun yang satu lagi tidak bisa Ganjar telusuri.

Bantulah Ganjar untuk mengetahui berapa maksimal harta karun yang dapat ia ambil.

**Input**

Baris pertama berisi tiga bilangan bulat dan . baris selanjutnya berisi buah bilangan 0 yang menyatakan posisi yang dapat dilalui, atau 1 yang menyatakan batu yang tidak dapat dilalui. baris berikutnya berisi 2 buah bilangan dan yang menyatakan posisi harta karun ke-. Lalu baris berikutnya berisi 2 buah bilangan integer dan yang menyatakan posisi awal Ganjar.

**Output**

Sebuah baris berisi sebuah bilangan bulat yang menyatakan jumlah harta karun yang dapat Ganjar ambil

***Contoh Input :***

6 6

1 1 1 1 1 1

1 0 0 0 0 0

1 0 1 1 1 0

1 0 1 0 1 0

1 0 1 0 1 0

1 1 1 1 1 0

3 2

4 4

6 6

***Contoh Output :***

1

***Constraint***